Bugreport Qt Creator is mixing slots in Project A and Project B if slots have same name

Qt Creator 4.5.0

Qt 5.10

Windows 10

# 1. Create a sample Qt-Widgets project A

		×
Qt-Widgets-Anwendung		
Pfad Kits Details Zusammenfassung	Einführung und Projektverzeichnis Dieser Assistent erstellt eine Qt-Widgets-Anwendung. Sie leitet von der Klasse QApplication ab und enthält ein leeres Widget.	
	Name: SampleA	
	Erzeugen in: C:\Users\users\uperbound  Documents\Qt	Auswählen
	<u>W</u> eiter	Abbrechen

2. Create a sample Qt-Widgets project B

		×
Qt-Widgets-Anwendung		
➡ Pfad Kits Details	Einführung und Projektverzeichnis Dieser Assistent erstellt eine Qt-Widgets-Anwendung. Sie leitet von der Klasse QApplication ab und enthält ein leeres Widget.	
Zusammenfassung		
	Name: SampleB	
	Erzeugen in: C:\Users\ Uocuments\Qt	Auswählen
	Weiter	Abbrechen

3. It should now looks like this

#### 🞯 SampleB/mainwindow.cpp - Qt Creator

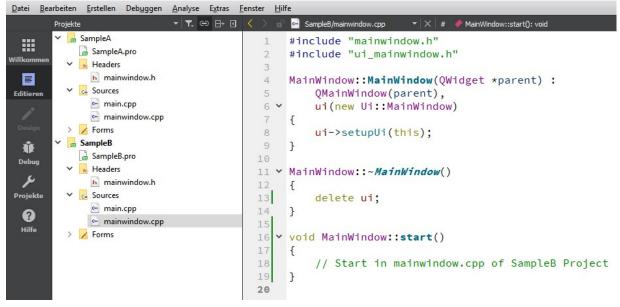
<u>D</u> atei <u>B</u> ea	arbeiten	<u>E</u> rstellen Deb <u>ugg</u> en	<u>A</u> nalyse	Extras	<u>F</u> enster	Hi	fe
	Projekte		- T. G	9 ⊟+ 0	1 🄇 🔿		🛛 🖙 SampleB/mainwindow.cpp 🛛 🔻 🛛 🗶 🛛 # <symbol auswählen=""></symbol>
::::	× _	SampleA				L	<pre>#include "mainwindow.h"</pre>
		a SampleA.pro				2	<pre>#include "ui_mainwindow.h"</pre>
Willkommen	>	h Headers				3	
	~	c. Sources				4	MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
Editieren		😁 main.cpp				5	QMainWindow(parent),
		mainwindow.cpp				5 ~	
	>	/ Forms				7	{
	× 👝	SampleB			2	3	ui->setupUi(this);
ŵ	[	SampleB.pro			4	9	}
Debug	>	h Headers			10	9	
	~	c. Sources			1	~	MainWindow::~MainWindow()
ىر		•• main.cpp			13	2	{
Projekte		• mainwindow.cpp			1	3	delete ui;
6	>	/ Forms			1.	4	}
•					1		
Hilfe							

# 4. Add slot in mainwindow.h of SampleB Project and add it also to the mainwindow.cpp

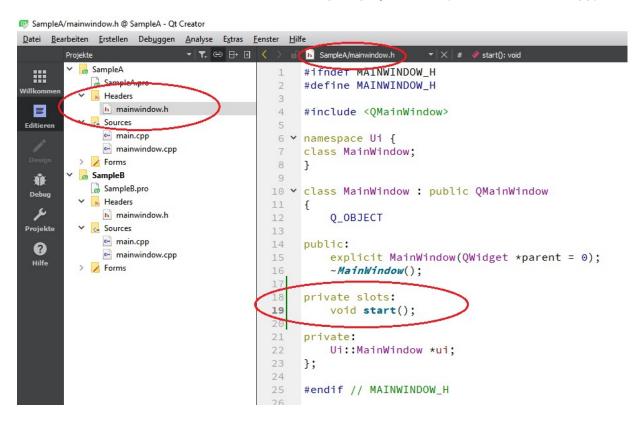
Datei Bearbeiten Erstellen Debuggen	<u>A</u> nalyse E <u>x</u> tras <u>I</u>	Eenster	Hilf	ie .
Projekte	-   <b>T</b> . ⊕ ⊟+ I			🖻 SampleB/mainwindow.h 🛛 🔻 🗡 start(): void
V Carlor SampleA Willkommen V Headers		1 2 3		<pre>#ifndef MAINWINDOW_H #define MAINWINDOW_H</pre>
Editieren		4 5		<pre>#include <qmainwindow></qmainwindow></pre>
main.cpp     mainwindow.cpp     Design     Forms		6 7 8	*	namespace Ui { class MainWindow; }
Comparison of the second		9 10	~	class MainWindow : public QMainWindow
Image: Second		11 12 13		{ Q_OBJECT
main.cpp     mainwindow.cpp     Hilfe     Forms		14 15		<pre>public: explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);</pre>
		16 17 18		<pre>~MainWindow(); private slots:</pre>
		<b>19</b> 20		<pre>void start();</pre>
		21 22 23		<pre>private: Ui::MainWindow *ui; </pre>
		23 24 25		<pre>}; #endif // MAINWINDOW_H</pre>
		26		

🞯 SampleB/mainwindow.h @ SampleB - Qt Creator

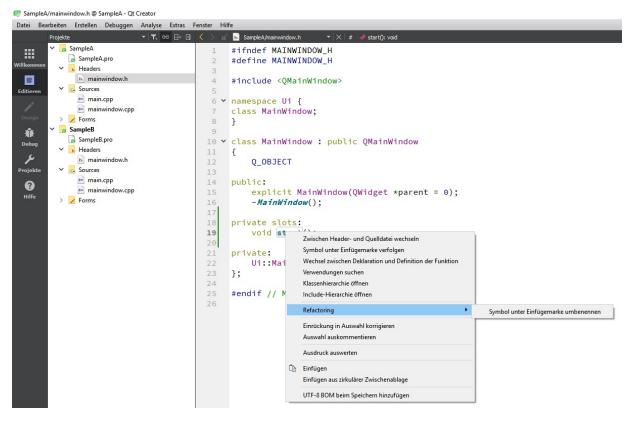
#### 🞯 SampleB/mainwindow.cpp @ SampleB - Qt Creator



#### 5. Now add the same slot to mainwindow.h of SampleA project ONLY (not in mainwindow.cpp)



## 6. Now right mouse click on start() in mainwindow.h in SampleA

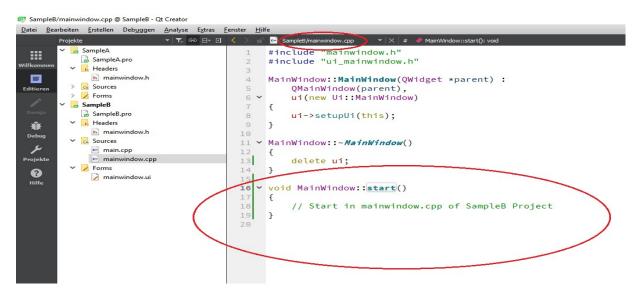


Bug 1) the submenu of "Refactoring" is wrong, it doesn't show "Add Definition in mainwindow.cpp"

## 7. Again right mouse click on start() in mainwindow.h in SampleA

Bearbeiten Erstellen Debu	ggen Analyse Extras	s Fenster Hilfe
Projekte		🖸 < 🖒 🖬 SampleA/mainwindow.h 🛛 🔻 🗡 # 🛷 start(): void
Projekte SampleA.pro Headers SampleB.pro SampleB.pro SampleB.pro Headers SampleB.pro Headers SampleB.pro SampleB.pro Sources mainwindo Sources mainwindo Sources mainwindo	v.h v.pp	□       ✓ ad D SampleA/mahwindow.h       ×   ★ # ◆ start(): void         1       #ifndef MAINWINDOW_H         2       #define MAINWINDOW_H         3       #include <qmainwindow>         6       &gt; namespace Ui {         7       class MainWindow;         8       }         9          10       &gt; class MainWindow;         8       }         9          10       &gt; class MainWindow;         11       Q_OBJECT         12       Q_OBJECT         13       public:         14       public:         15       explicit MainWindow(QWidget *parent = 0);         ~MainWindow();          17       private slots:         18       void ster=         19       20         21       private:         22       Void ster=         23       ;         24       #endif // MA         25       #endif // MA         26       Einfügen         26       Einfügen         27       Einfügen aus zirkulärer Zwischenablage         28       UTF-8 BOM beim Speichern hinzufügen   &lt;</qmainwindow>

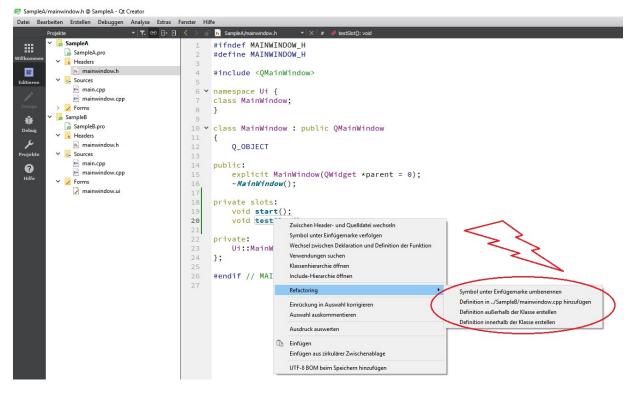
If you follow the symbol (see picture) you here:



### 8. Set SampleA Project as active and add a testSlot()

📴 Sam	pleA/m	nainv	vind	ow.h@	SampleA - Qt	Creator							
<u>D</u> atei	Bearb	eiten	<u>ا</u>	rstellen	Deb <u>ugg</u> en	Analyse	E <u>x</u> tras	Eenste	er	Hilf	e		
	Pi	ojek	te			- T.	⇔ ⊟+ ⊡	<	>	ъſ	<b>b</b> SampleA/mainwindow.h	-   ×   #	🏫 ui: Ui::MainWindow *
	~		Sa	mpleA					1		#ifndef MAINWINDO	W H	
a second a second			0	Sample	A.pro				2		#define MAINWINDO	W_H	
Willkom	men	~	h	Headers	5				3			_	
				h mair	nwindow.h				4		<pre>#include <qmainwin< pre=""></qmainwin<></pre>	ndow>	
Editier	en	~	C++	Sources					5				
				• mair	n.cpp				6	~	namespace Ui {		
/					nwindow.cpp				7		<pre>class MainWindow;</pre>		
Desig				Forms					8		}		
Û	~	œ	-	mpleB					9				
Debu			-	Sample				1	10	~	class MainWindow	: public	QMainWindow
0.00000000		~	h	Headers				1	1		{		
ىر			_	_	nwindow.h			1	12		Q_OBJECT		
Projel	cte	~	C++	Sources				1	L3				
?				• mair				1	14		public:		
Hilfe			-		nwindow.cpp			1	15		explicit Main	Window(Q	(Widget *parent = 0)
	-	~	1	Forms	and the second second			1	16		~MainWindow()	;	
				🖌 mair	nwindow.ui			1	17				
								1	18		private slots:		
								1	19		<pre>void start();</pre>		
								2	20		void testSlot	();	
								2	21				
								2	22		private:		
								2	23		Ui::MainWindo	w *ui;	
								2	24		};		
								2	25				
								2	26		<pre>#endif // MAINWING</pre>	DOW_H	

Right Mouse Click on testSlot();



Bug: Qt Creator want's to create the definition in other Project SampleB